

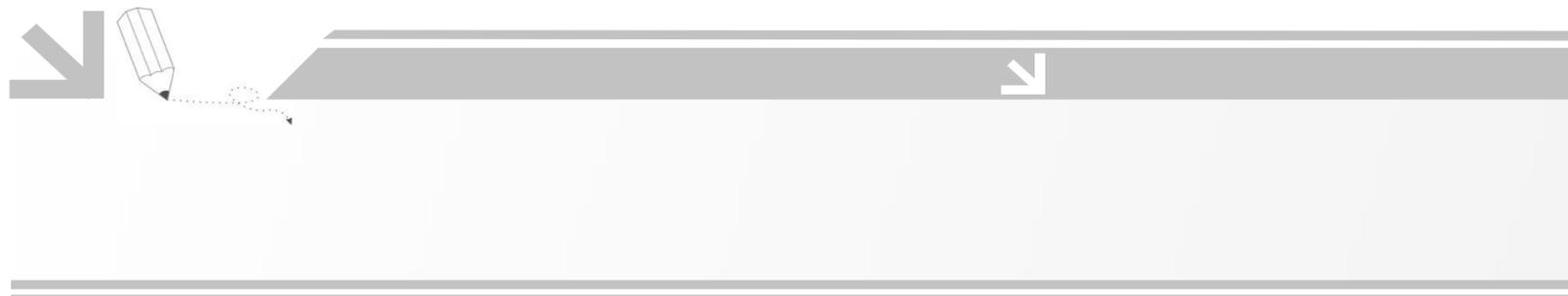
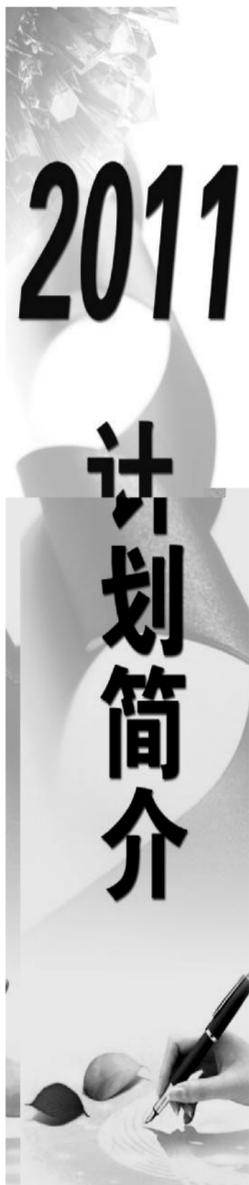
， - . / 0 1 . (

刚才,杨树兴副校长就“高等学校创新能力提升计划”(即“2011计划”)的提出背景、实施意义、指导思想、总体目标、重点任务、管理保障等方面内容作了详细说明;并且传达了教育部、财政部对实施“2011计划”的部署要求。黄凤雷、林程、龙腾三位教授分别就我校在“毁伤与防护”、“新能源!”、“# \$ %”三&' ()划* +创新, - 的.想/ O 1作了2 3。我4 5学校,就6 7 8面9:实施“2011计划”的;作< =>三点意?。

一、深刻理解,把握机遇

2 3 4 5 6 7 8 9 : ; 2011 < = > ? @ A B C D E F G H I J K L M N “2011计划”@ A 1 B 2 1 1 ; 程, 9 8 5 ; 程 C D , E F 高等教育, 面 / A 1 创新体 G H . I J 的 K L M 体 N A 1 意 O 的重 O 计划。 2 1 1 ; 程, 9 8 5 ; 程重在高校内部的学 P , Q 才、 R S 等创新要 T H . ; U “2011计划”重在高校的 V W 体 X Y , Z * + 创新 [\ ,] ^ 高校内部创新_源与`部创新_源 Ca 的 b c d J 。 2 1 1 ; 程 e 9 8 5 ; 程等高校 H . ; 程, f g 了“2011计划”实施的 h i . U “2011计划”的实施, j k l m 提升 2 1 1 ; 程 e 9 8 5 ; 程的实施 n o , p l q r s N t 创新要 T 的能 u 。 学校 d J v 程 w x m y z 我 { , | t } ~ v • d J , b A 1 d J H . 的 , 才能 k l k m 提升学校 c 实力, 学校 d J 。 面对“2011计划”, 我 { V , .

OP4QRST; 2011 < = > GUVWXYZN 刚才杨树兴副校长j “2011计划”的 内容 “1148”,即 L & 出d点(Z“A 1 、 L ” 出d点); LM - 任务(Q才、学P、P 三位L体能力提升 - 任务); * + 创新 [\ (面 / P学 、 面 / 传 、 面 / 、 面 / (d J);] p & 方面 VW体WXY (* + 创新 管理、Q W 、Q 才 、Q 、P [\ 、_源



我校学生在全国大学生计算机博弈大赛上再创佳绩



2012年9月1日至3日，第六届全国大学生计算机博弈大赛在湖南长沙举行。我校计算机学院代表队由177名同学组成，在为期三天的比赛中，凭借出色的团队协作和策略思维，共获得13项一等奖、5项二等奖、1项三等奖和1项优秀奖，总成绩位列全国前列。

本次比赛由教育部、工业和信息化部、中国科协共同主办，旨在推动我国大学生计算机博弈竞赛的普及，提高大学生计算机应用能力和团队协作能力。我校参赛队伍在赛前进行了充分的准备和磨合，在比赛中沉着冷静，发挥出了平时的训练水平。此次大赛不仅是一次技能的较量，更是一次团队协作和策略思维的考验。我校计算机学院将继续加大对学生计算机能力的培养，力争在未来的比赛中取得更好的成绩。

2012年9月1日，我校计算机学院代表队在全国大学生计算机博弈大赛中再创佳绩。在为期三天的比赛中，我校代表队共获得13项一等奖、5项二等奖、1项三等奖和1项优秀奖。此次大赛不仅是一次技能的较量，更是一次团队协作和策略思维的考验。我校计算机学院将继续加大对学生计算机能力的培养，力争在未来的比赛中取得更好的成绩。

我校学生方程式赛车驰骋德国赛场

2012年7月9日至13日，我校方程式赛车队在德国参加了第13届国际大学生方程式赛车大赛。在为期五天的比赛中，我校车队凭借精湛的驾驶技术和稳定的赛车性能，在排位赛和正赛中均取得了优异的成绩，最终获得了全场季军的好成绩。此次参赛不仅锻炼了车手的驾驶技术，也展示了我校在赛车运动方面的实力和风采。

国际大学生方程式赛车大赛是世界上水平最高、规模最大的大学生方程式赛车赛事。我校车队在赛前进行了充分的准备和磨合，在比赛中沉着冷静，发挥出了平时的训练水平。此次大赛不仅是一次技能的较量，更是一次团队协作和策略思维的考验。我校计算机学院将继续加大对学生计算机能力的培养，力争在未来的比赛中取得更好的成绩。

2012年7月9日至13日，我校方程式赛车队在德国参加了第13届国际大学生方程式赛车大赛。在为期五天的比赛中，我校车队凭借精湛的驾驶技术和稳定的赛车性能，在排位赛和正赛中均取得了优异的成绩，最终获得了全场季军的好成绩。此次参赛不仅锻炼了车手的驾驶技术，也展示了我校在赛车运动方面的实力和风采。



首都高校严肃游戏应用培训交流会在我校举行

2012年8月23日，由北京理工大学承办的“首都高校严肃游戏应用培训交流会”在我校顺利举行。来自首都各高校的专家学者、教师代表和学生代表参加了此次会议。会议围绕严肃游戏在教育、培训、军事等领域的应用进行了深入的交流和探讨。我校计算机学院作为承办单位，为与会代表提供了良好的交流平台和丰富的学术资源。此次交流会的成功举办，不仅促进了首都高校在严肃游戏应用领域的合作与交流，也为推动我国严肃游戏产业的发展做出了积极贡献。

严肃游戏作为一种新兴的教育和培训手段，具有交互性强、沉浸感深、反馈及时等特点，广泛应用于军事训练、职业技能培训、安全教育等领域。此次交流会的成功举办，不仅促进了首都高校在严肃游戏应用领域的合作与交流，也为推动我国严肃游戏产业的发展做出了积极贡献。我校计算机学院将继续加大在严肃游戏应用领域的研究和探索，力争在未来的比赛中取得更好的成绩。



